**C语言项目报告**

**项目名称：\_\_\_\_\_\_幸运方块\_\_\_\_\_**

**项目成员：\_\_\_\_\_\_\_许智浩\_\_\_\_**

**填写日期：\_\_\_\_\_\_\_\_2020.9.9\_\_\_**

1. **摘要（Abstract）**

项目概述，突出创新点

1. **问题描述（Problem Statement）**

项目背景和拟解决的问题

1. **组内分工（Group Division）**

包含小组成员信息、具体分工及所占工作量百分比

1. **分析（Analysis）**

项目的总体框架设计逻辑

1. **设计（Design）**

各功能模块的介绍及流程图

1. **实施（Implementation）**

核心模块函数的具体实现代码

1. **测试（Test）**

功能测试和界面展示

1. 幸运方块，该项目重点突出玩法就是随机性，无论是武器的获得或者技能的释放都是随机的
2. 问题当初涉及到代码的运行速度问题及运行的稳定性
3. 个人独立一组
4. 结构体书写玩家玩法，地图采用数组书写
5. 常规技能及其各种随机性处理



